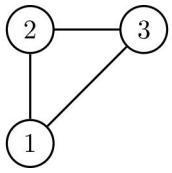
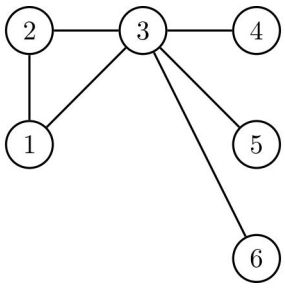
Разработчик задач из Сбера

В этом разборе мы рассмотрим одно решение, однако у задачи много и других решений.

Для начала построим треугольник с вершинами 1, 2, 3.



Дальше будем строить мосты. Будем к вершине 3 добавлять другие вершины, чтобы в графе стало нужное количество мостов. Заметим, что вершина 3 стала точкой сочленения.



В завершении добавим в граф точки сочленения. Для этого будем добавлять в граф фигуру "песочные часы".

