Армагеддон

Имя входного файла:	`стандартный ввод`
Имя выходного файла:	`стандартный вывод`
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Магнус Карлсен и Хикару Накамура вышли в финал чемпионата мира по быстрым шахматам. После серии ничейных партий в тай-брейке им предстоит сыграть партию-армагеддон. Правила этой партии аналогичны обычным, за исключением одного: при ничейном исходе партии победителем объявляется шахматист, игравший черными.

У Хикару и Магнуса есть стратегия, как быстро получить ничью за черных, но для этого им нужно, чтобы изначально на часах у них было не меньше k минут и s секунд. Если времени на часах будет меньше, то шахматист не успеет сделать ничью и проиграет.

Количество времени на часах у черных и кто будет играть за черных определяется следующим образом:

- Магнус и Хикару загадывают определенное количество времени.
- Играть за черных будет тот, кто предложил наименьшую ставку, при этом на часах у него будет время равное наибольшей ставке.
- При равенстве ставок, шахматист, который играет за черных, выбирается случайным образом.

Найдите оптимальную ставку для Хикару, чтобы с максимальной вероятностью выиграть.

Формат входных данных

В первой строке задаются значения k_1 и s_1 ($1 \leqslant k_1 \leqslant 10$, $0 \leqslant s_1 < 60$) — время, которое нужно Хикару, чтобы сделать ничью за черных.

Во второй строке задаются значения k_2 и s_2 ($1 \leqslant k_2 \leqslant 10$, $0 \leqslant s_2 < 60$) — время, которое нужно Магнусу, чтобы сделать ничью за черных.

Формат выходных данных

Если у Магнуса есть стратегия, которая позволяет ему гарантированно выиграть, выведите -1. Иначе выведите ставку Хикару (количество минут и секунд), которая максимизирует его шансы стать чемпионом. Если таких ставок несколько, выведите минимальную.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
7 59 8 0	7 59

Замечание

В примере оптимальной ставкой для Хикару является 7:59. Рассмотрим возможные варианты для Магнуса:

- Магнус поставит меньше чем Хикару. Тогда он будет играть черными, однако на часах у него будет 7:59. Магнус не успеет сделать ничью и Хикару выиграет.
- Магнус поставит поставит больше чем Хикару. Тогда Хикару будет играть черными, на часах у него будет достаточно времени, чтобы сделать ничью, а значит Хикару выиграет.
- Ставка Магнуса ровна ставке Хикару и Хикару играет черными. У него достаточно времени, чтобы сделать ничью, а значит Хикару выиграет.
- Ставка Магнуса равна ставке Хикару и Магнус играет черными. У него недостаточно времени, чтобы сделать ничью, а значит Хикару выиграет.

Если Хикару сделает другую ставку, то Магнус сможет поставить такую ставку, при которой Хикару не сможет гарантированно выиграть матч.